

	<p>Object: Pong</p> <p>Museum: Computerspielmuseum Berlin Karl-Marx-Allee 93a 10243 Berlin 030 6098 8577 nicole.hanisch@computerspielmuseum.de</p> <p>Collection: Spielmaschinen</p> <p>Inventory number: 0720</p>
--	--

## Description

Atari erobert die Wohnzimmer

Der 1972 von Atari gebaute Pong-Videospiele-Automat gilt als die Initialzündung der Videospieleindustrie. Atari war die erste Firma, die ausschließlich Videospiele herstellte. Ende 1974 fiel dort die Entscheidung, mit einer Heimvariante von Pong auch die Wohnzimmer zu erobern. Dort gab es bisher lediglich das Odyssey, dessen analoge Technik allerdings nur stark limitierte Bildschirmspiele zuließ.

Vereinfacht wurde die Entscheidung durch einen Preisverfall bei den Mikrochips, infolgedessen das sog. "Home Pong" mit lediglich 100 \$ unter dem Preis des Odyssey angeboten werden konnte. Dabei war es diesem technisch durch Farbdarstellung und eine präzisere Steuerung überlegen. Schließlich kam den auf dem Endverbraucher-Markt völlig unerfahrenen Atari-Leuten ein Angebot der US-amerikanischen Kaufhauskette Sears zu Hilfe: Für die Exklusivrechte finanzierten sie die gesamte Produktion vor und übernahmen Vertrieb und Werbung.

So kam es, dass die ersten Atari-Pongs unter dem Sears-eigenen Label Telegames verkauft wurden. Sie sollten 1975 der Hit des Weihnachts-Geschäftes werden.

Ermuntert durch den großen Erfolg, entwickelte Atari 1976 mit Super Pong eine leicht überarbeitete Version mit herausnehmbaren Controllern und noch drei eingebauten Varianten des einfachen Tennisspiels.

## Basic data

Material/Technique:

Measurements:

## Events

Created	When	1975
	Who	Atari, Inc.
	Where	

## Keywords

- Pong Clone