

	<p>Object: MB Vectrex</p> <p>Museum: Computerspielmuseum Berlin Karl-Marx-Allee 93a 10243 Berlin 030 6098 8577 nicole.hanisch@computerspielmuseum.de</p> <p>Collection: Spielmaschinen</p> <p>Inventory number: 9991</p>
--	---

Description

Das einzige Videospiele mit eingebautem Vektormonitor

Das herausragende und namensgebende Merkmal des Vectrex ist sein eingebauter Vektormonitor. Dabei handelt es sich um eine Technik, die seit 1978 mit dem Spiel Space War die Spielhallen eroberte. Die Graphik konnte zwar schlecht große Flächen farbig darstellen, war dafür jedoch um vieles schneller als der zeilenweise Bildaufbau des TV- oder Computermonitors.

Um der schwarz-weißen Darstellung etwas Farbigkeit zu verleihen (die in den Spielhallen seit 1980 eingeführten Farbvektormonitore hätten den Vectrex für den privaten Konsumenten zu teuer werden lassen), wurde zu jedem Spiel eine individuell gestaltete Folie geliefert, die man auf den Bildschirm heften konnte.

MB beließ es nicht dabei und entwickelte außerdem eine 3D-Brille, mit der man die speziell dafür programmierten Spiele nicht nur räumlich sondern auch farbig (rot, grün und blau) sehen konnte. Als Zubehör war auch ein Lichtgriffel erhältlich, mit dem die Spiele direkt auf dem Monitor gesteuert werden konnten.

Das Ende dieses innovativen und mit viel lobenden Worten bedachten Systems kam wie für fast alle seine Mitbewerber bereits zwei Jahre später: bedingt durch den Zusammenbruch des Videospielemarktes und die daraus resultierenden Verluste stellte MB die Produktion ein.

Basic data

Material/Technique:

Measurements:

Events

Created	When	1981
	Who	Milton Bradley Company
	Where	

Keywords

- Vector monitor