

	<p>Object: Nintendo Famicom / NES</p> <p>Museum: Computerspielmuseum Berlin Karl-Marx-Allee 93a 10243 Berlin 030 6098 8577 nicole.hanisch@computerspielmuseum.de</p> <p>Collection: Spielmaschinen</p> <p>Inventory number: 9902</p>
--	--

Description

NES - das Quasi-Monopolgerät seiner Zeit

Das NES ist eines der erfolgreichsten Videospiele-Systeme aller Zeiten. Insgesamt sollen sich mehr als 60 Mio. Stück verkauft haben. 1990 stand es in jedem dritten US-amerikanischen Haushalt.

Nachdem es bereits ab 1983 als Famicom (Family Computer) erfolgreich in Japan verkauft wurde, entschied sich Nintendo - vielen Warnungen zum Trotz - es 1985 als NES in der westlichen Welt zu veröffentlichen. Zu diesem Zeitpunkt war das NES fast allein auf weiter Flur, da durch den Videospielecrash 1983/84 so gut wie alle früheren Geräte vom Markt verschwunden waren. Videospiele sollten von Computern für immer abgelöst werden - so glaubte man.

Doch das NES belehrte alle eines besseren. Nicht zuletzt wegen des beige-packten Titels Super Mario Bros. entwickelte es sich in kürzester Zeit zu einem Verkaufsschlager. Wesentlichen Anteil an diesem Erfolg hatte auch die Einführung eines damals neuartigen Lizenzierungs-Systems für die Spiele. Entgegen der bisherigen Praxis konnten - dank einer Code-Abfrage zwischen Konsole und Spielmodul - nur noch von Nintendo lizenzierte Spiele auf dem NES betrieben werden.

Dadurch gelang es dem Hersteller, die absolute Kontrolle über das Softwareangebot auszuüben und das Erscheinen von Spielen minderwertiger Qualität für das NES zu verhindern.

Basic data

Material/Technique:

Measurements:

Events

Created	When	1985
	Who	Nintendo
	Where	

Keywords

- Steckmodul