

	<p>Object: Atari XE Game System</p> <p>Museum: Computerspielmuseum Berlin Karl-Marx-Allee 93a 10243 Berlin 030 6098 8577 nicole.hanisch@computerspielmuseum.de</p> <p>Collection: Spielmaschinen</p> <p>Inventory number: 9989</p>
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Description

XE Game System - Ein Computer in Konsolengestalt

Das XE Game System stellt einen weiteren Versuch dar, Computer und Spielkonsole in einem Gerät zu verkaufen. Außer Atari konnte sich allerdings niemand so recht erklären, welche Käuferschicht diese Konsole ansprechen sollte.

Technisch war das Gerät baugleich mit dem Atari Computer 65 XE, der als "echter" Computer parallel von Atari verkauft wurde. Als Spielkonsole war es inkompatibel zu Ataris 2600/7800-Linie und stand somit in direkter Konkurrenz zu dieser.

Immerhin ließen sich so auf dem Gerät alle Spielmodule betreiben, die bereits für den 65-XE-Computer existierten. Da dieser allerdings eine lediglich minimal modifizierte Fassung der alten 8-Bit-Computer Ataris war, waren auch die Spiele nicht die neuesten.

Bezeichnenderweise war mit Missile Command ein Spiel fest eingebaut, das in derselben Fassung bereits 1981 für die Atari Computer erschienen war. Da mit solchen "alten Kamellen" kaum ein Spieler zu begeistern war, war es nur logisch, dass das System schnell wieder in der Versenkung verschwand. Es sollte lediglich als ein weiterer unrühmlicher Versuch Ataris in Erinnerung bleiben, an glorreiche alte Tage anzuknüpfen.

## Basic data

Material/Technique:

Measurements:

## Events

Created	When	1987
	Who	Atari, Inc.
	Where	