

[Weitere Angaben: <https://berlin.museum-digital.de/object/1329> vom 23.04.2024]

	<p>Objekt: Nintendo Game Boy Advance</p> <p>Museum: Computerspielmuseum Berlin Karl-Marx-Allee 93a 10243 Berlin 030 6098 8577 nicole.hanisch@computerspielmuseum.de</p> <p>Sammlung: Spielmaschinen</p> <p>Inventarnummer: 1929</p>
--	---

## Beschreibung

Und er läuft und läuft und läuft...

Der Game Boy Advance schrieb ein weiteres Kapitel der bereits seit 1989 anhaltenden Erfolgsgeschichte des Videospiele-Winzlings. Im Gegensatz zu den Vorgänger-Modellen handelt es sich bei ihm allerdings um eine komplette Neuentwicklung. Dies spiegelt sich auch im Design wider, das nun horizontal und nicht mehr vertikal ausgelegt ist.

Bei allen Neuerungen jedoch legte Nintendo auch diesmal wieder Wert darauf, dass alle früheren Game-Boy-Spiele auf dem GBA betrieben werden können.

Der GBA ist von vorn herein im Zusammenspiel mit seinem "großen Bruder" GameCube entwickelt worden, sodass über ein Verbindungskabel die unterschiedlichsten Austauschmöglichkeiten bestehen. So kann er z. B. als zusätzlicher Bildschirm oder Game-Controller für den GameCube dienen und es können auch Spieledaten in beiden Richtungen ausgetauscht werden.

## Grunddaten

Material/Technik:

Maße:

## Ereignisse

Hergestellt	wann	2001
	wer	Nintendo
	wo	