

	Object: Jagdlicher Pokal
	Museum: Stiftung Stadtmuseum Berlin Poststraße 13-14 10178 Berlin (030) 24002163 fotothek@stadtmuseum.de
	Collection: Glassammlung
	Inventory number: II 74/182 A

Description

Pokal aus farblosem, manganstichigem Glas, Rand des mit einem vertieften Akanthusfries in Hochschnitt dekorierten Scheibenfußes beschliffen. Niedriger, massiver Balusterschaft mit Trapezrieße und Akanthusdekor zwischen zwei kräftigen Trommelscheiben, der Akanthusfries ebenfalls am Kuppaaansatz. Die gesamte hohe Kuppawandung ist umlaufend in feinem Tiefschnitt mit einer Landschaftsdarstellung bedeckt: ein Rothirsch mit mächtigem Geweih ruht unter einem ausladenden Baum sowie ein See mit Wasservögeln, darüber die Sonne mit Strahlenkranz, am Mündungsrand eine hochgeschnittene Diamantborte auf mattiertem Untergrund.

Die Darstellung ist von herausragender Qualität und ist dem Umkreis von Gottfried Spiller zuzuordnen. Während die Machart des Pokalfußes und Schafts in die Zeit um 1700 zu datieren ist, verweist der Mündungsranddekor auf eine etwas spätere Entstehung um 1710 (vgl. Keisch/Netzer, Herrliche Künste und Manufacturen, 2001, Kat. 207, S. 269). Der Darstellung dürfte eine druckgrafische Vorlage mit einem 66-Ender zugrunde liegen, den Friedrich III./I. am 18. September 1696 auf der Jacobsdorfschen Heide bei Briesen erlegt haben soll. Das bemerkenswerte Geweih kam später im Tausch in den Besitz von August dem Starken und kann heute in Schloss Moritzburg bei Dresden besichtigt werden. Mit der alten Inventarnummer VI 4970 gelangte das Glas als Schenkung von privat in den Bestand. [Verena Wasmuth]

Basic data

Material/Technique:	Glas / in Hilfsmodell geblasen, geformt, geschliffen, geschnitten, poliert
Measurements:	Höhe: 20,8 cm; Durchmesser: 11,1 cm

Events

Created	When	1700-1720
	Who	Potsdamer Glashütte
	Where	Potsdam
[Relation to person or institution]	When	
	Who	Frederick I of Prussia (1657-1713)
	Where	

Keywords

- Antlers
- Deer hunting
- Glaspokal
- Glasschnitt
- Jagdpokal
- Red deer
- Sun
- Tree